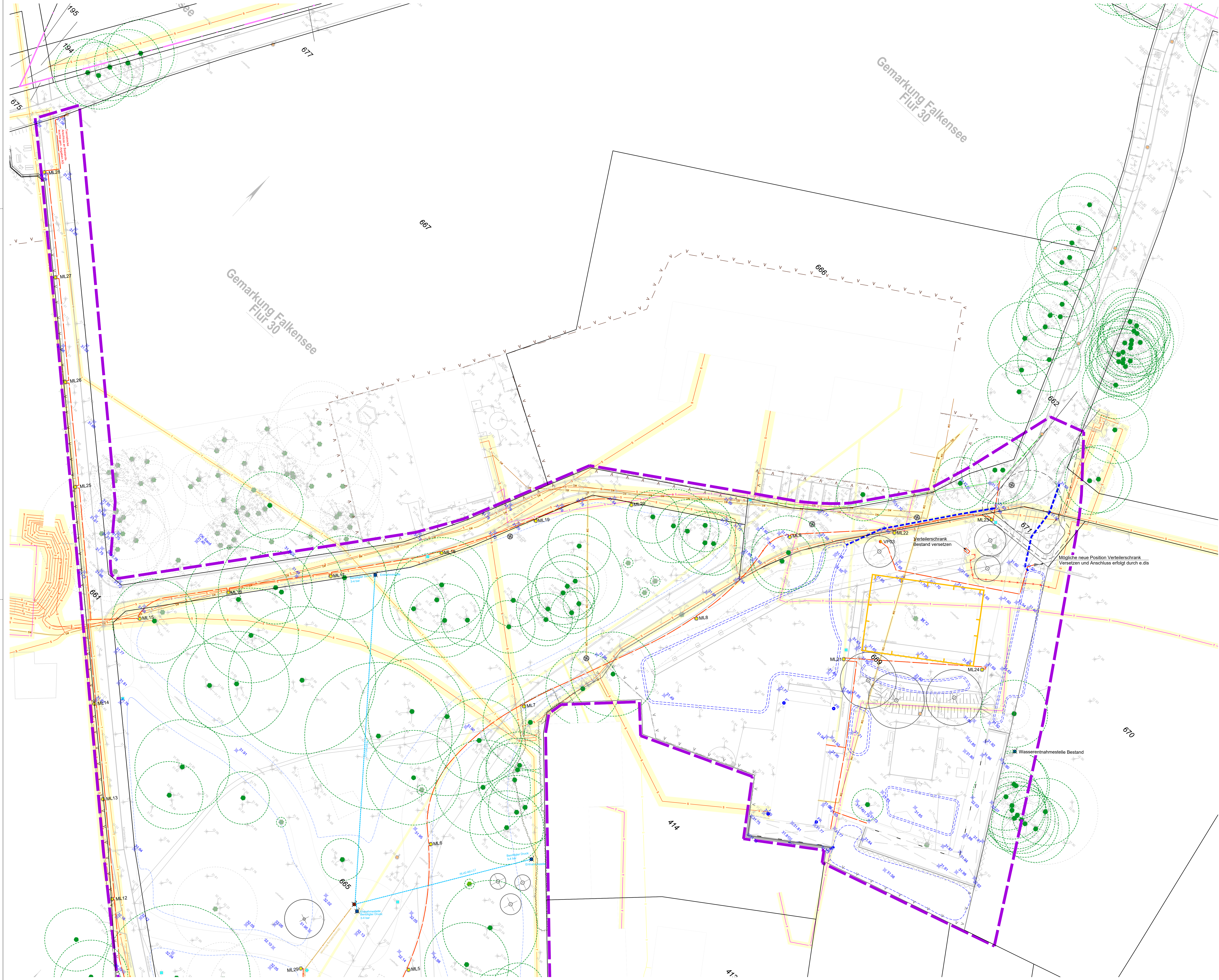




Leitungsbestand

Trinkwasser

Regenwasser

Schmutzwasser

Strom

Strom Bestandsleuchten Park
gem. Angaben Stadt Falkensee
Telekom

Vodafone

Gas

Feuchtraumleuchte, Planung
10 Stck. Überdachung Sprayerwand
(inkl. 5 Bewegungsmelder)
4 Stck. Überdachung Lager- und Müllpl.
(inkl. 1 Bewegungsmelder)
Kabelquerschnitt N-VY 2,5 mm²

Mastleuchte,
Bestand

Elektroversorgungspoller

Trinkwasserbrunnen

Wasserentnahmestelle

Schaltschrank, Steuerschrank

Zaun, Bestand / Planung

Tor einfüllig

Leitungen Planung

Trinkwasser

Strom

Verbindungsrohr Spiegelgerät
Rufsäule

Erdungskabel Blitzschutz

Entwässerung

Mulderinne

Versickerungsmulde

RW-Leitung mit Angabe Material,
Nennweite und Gefälle

Kontrollschacht mit Angabe
Schachtnummer, Größe, Funktion,
Deckel- und Anschlusshöhen
Sickertunnel

Vegetationsflächen

Laubbaum, Bestand

Baumstumpf, Bestand

Laubbaum, Planung

Sonstiges

Flurstücksgrenze

Flurstücksnummer

Bestandsvermessung

Bearbeitungsgrenze

Überdachung

Gebäudeeingang

Höhe, Bestand
60.00

Höhe, Planung
60.00

Oberflächengefälle

Fällung/Rodung

Weihnachtsbaumhülse
mit Fundament

Böschungen

Rhizomsperre

Wurzelbrücke

Bearbeitungsgrenze

Ausstattung

Abfallbehälter

Fahrradstellplätze

Mastleuchte,
Planung
Verortung
ML1-ML24 Lichtverteilung A
ML25-ML28 Lichtverteilung B
Kabelquerschnitt N-VY 5x 16 mm²

Schinkelkeuchte,
Umrüstung Bestand
Verortung
SL 1+3+5: Lichtverteilung A
SL 2+4 Lichtverteilung B
Kabelquerschnitt N-VY 5x 16 mm²

Die Höhen beziehen sich auf Normalhöhen-Null (NN) im DHHN2016, Lagebezugssystem ETRS89

Auftraggeber

Stadt Falkensee
Falkenhagener Straße 43/49
14612 Falkensee

freigegeben:

geprüft:

Alle Angaben, Höhen und Maße sind vor Baubeginn zu prüfen. Abweichungen sind mit der örtlichen Bauüberwachung abzustimmen.

Projekt

Falkensee
Neugestaltung Gutsplatz

Planart: Leitungsplan Teil 2

Planungsphase: Ausführungsplanung

Projektleitung:

gezeichnet:

CAD-Datei:

Maßstab: 1:250

Plan-Nr.: A05.2

Projekt-Nr.:

Datum: 23.03.26

Maßstab 1:250

0 2.5 5 7.5 10 12.5